**Candidato:**  Alan Gregorio

**Azienda:** CPTTrevano

**Periodo:** 15 gennaio 2025 – 28 maggio 2025

**Presentazione:** Data e orario della presentazione

## Situazione iniziale

Al momento, non esiste un’app che permetta agli studenti di divertirsi giocando online a una versione personalizzata di Monopoly. Questa idea nasce dal desiderio di unire l’apprendimento e la crescita di competenze come la programmazione, la progettazione di interfacce, la gestione degli utenti e la comunicazione in tempo reale, tutto in un contesto divertente. Per colmare questa lacuna, abbiamo creato Belmopoly. Si tratta di un’applicazione web multiplayer ispirata al famoso giocoMonopoly, che consente a più persone di giocare insieme online tramite una piattaforma.

## Attuazione

Il progetto è stato realizzato principalmente usando tecnologie web moderne e versatili. Per le interfacce utente, abbiamo usato HTML, CSS e JavaScript, che sono fondamentali per creare pagine web interattive e facili da usare. La parte server e la gestione dei dati sono state gestite con PHP e MySQL, permettendo di avere un sistema stabile e facilmente aggiornabile. Per garantire una comunicazione in tempo reale tra i giocatori, abbiamo integrato WebSocket, che permette ai messaggi di arrivare immediatamente senza caricamenti o refresh. L’applicazione è strutturata in diversi moduli per renderla più organizzata e facile da usare. Ci sono le interfacce di gioco e navigazione, pensate per essere chiare, semplici da capire. Poi abbiamo il sistema utenti, che permette di registrarsi, fare il login, gestire amici e inviti. Un’altra parte importante è la gestione delle partite, dove si controllano i movimenti delle pedine, l’acquisto di proprietà, le situazioni come la prigione, eventi vari e la conclusione del turno. Infine c’è la chat multiplayer, che consente ai giocatori di parlare tra loro durante la partita. Per supportare tutto il lavoro, abbiamo usato strumenti come Trello per pianificare, Draw.io per creare diagrammi e Moqups per progettare i prototipi delle interfacce, così tutto è organizzato e ben strutturato.

## Risultati

*Tutte le parti in corsivo sono lì per aiutare a capire cosa mettere in questa parte del documento. Non hanno quindi nessun motivo per essere presenti nel documento finale, ma sostituite con il testo necessario.*

*Utilizzo di un linguaggio tecnico, destinato ad un pubblico di professionisti del settore.*

*L’abstract non deve contenere elementi grafici ed avere una lunghezza massima di 1 pagina (vedi criterio di valutazione B1).*